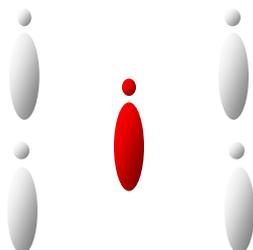




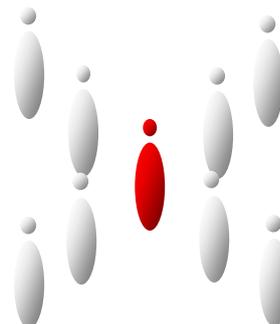
## Comité Départemental de Billard de l'Essonne

# Jeux avec QUILLES

5 QUILLES



9 QUILLES



## Table des matières

|   |          |
|---|----------|
| <b>1. 5 QUILLES</b>   | <b>3</b> |
| 1.1. FINALE DEPARTEMENTALE N1 A 6 JOUEURS                           | 3        |
| 1.2. TOURNOIS   | 3        |
| 1.2.1. Informations générales.....                                  | 3        |
| 1. Nombres de tournois.....   | 3        |
| 2. Joueurs participants et inscriptions.....                        | 3        |
| 3. Durée, convocation, horaires.....                                | 3        |
| 4. Club organisateur.....   | 4        |
| 5. Classement général, résultats retenus, points de classement..... | 4        |
| 6. Classement du tournoi.....                                       | 4        |
| 7. Tenue sportive.....  | 4        |
| 8. Attribution des billards.....                                    | 4        |
| 9. Forfaits.....  | 4        |
| 1.2.2 Gestion des poules.....                                       | 5        |
| 1. Composition.....   | 5        |
| 2. Premier match.....   | 5        |
| 3. Distance.....  | 5        |
| 4. Echauffement.....  | 5        |
| 5. Arbitrage.....   | 5        |
| 6. Pause en cours de partie.....                                    | 5        |
| 1.3.3 Tableau final.....  | 5        |
| 1. Composition.....   | 5        |
| 2. Distance.....  | 5        |
| 3. Echauffement.....  | 6        |
| 4. Arbitrage.....   | 6        |
| 5. Pause en cours de partie.....                                    | 6        |
| 1.3. REGLES DU JEU  | 6        |
| <b>2. GORIZIANA (9 quilles)</b>                                     | <b>7</b> |
| 2.1. FINALE DEPARTEMENTALE A 6 JOUEURS                              | 7        |
| 2.2. TOURNOIS   | 7        |
| 2.2.1 informations générales.....                                   | 7        |
| 1. Nombre de tournois.....  | 7        |
| 2. Joueurs participants et inscriptions.....                        | 7        |
| 3. Durée, convocation, horaires.....                                | 7        |
| 4. Club organisateur.....   | 7        |
| 5. Classement général, résultats retenus, points de classement..... | 8        |
| 6. Classement du tournoi.....                                       | 8        |
| 7. Tenue sportive.....  | 8        |
| 8. Attribution des billards.....                                    | 8        |
| 9. Forfaits.....  | 8        |
| 2.2.2. Gestion des poules.....                                      | 8        |
| 1. Composition.....   | 8        |
| 2. Premier match.....   | 9        |
| 3. Distance.....  | 9        |
| 4. Echauffement.....  | 9        |
| 5. Arbitrage.....   | 9        |
| 6. Pause en cours de partie.....                                    | 9        |
| 2.2.3 Tableau final.....  | 9        |
| 1. Composition.....   | 9        |
| 2. Distance.....  | 9        |
| 3. Echauffement.....  | 9        |
| 4. Arbitrage.....   | 10       |
| 5. Pause en cours de partie.....                                    | 10       |
| 2.3. REGLES DU JEU  | 10       |

## 1. 5 QUILLES

### 1.1. Finale départementale à 6 joueurs

|                 | Finale à 6 joueurs   |
|-----------------|--|
| Composition     | Les 6 premiers du classement du Département  |
| Nbr de billards | 3 x 2m80 ou 3 x 3m10<br>Tirage des billards à chaque tour de jeu                       |
| Formule de jeu  | Poule unique à 6 joueurs   |
| Distance        | 1 set de 120 points pour chaque match  |
| Echauffement    | 5 minutes par match  |
| Arbitrage       | CDBE   |
| Pause           | Pas de pause durant le match   |
| Tenue sportive  | Conforme au code sportif carambole ( <a href="#">Article 6.1.05 - Tenue sportive</a> ) |
| Convocation     | 8h30   |
| Durée           | Compétition sur une journée  |

### 1.2. Tournois

#### 1.2.1. Informations générales

##### 1. Nombres de tournois

Le circuit est composé de 2 tournois permettant l'élaboration du classement du département et d'une finale Départementale.

En fonction du nombre d'inscrits, la Commission Sportive se réserve le droit de modifier le lieu du tournoi avec l'accord des clubs concernés.

##### 2. Joueurs participants et inscriptions

L'inscription est ouverte à tous les joueurs du Département à jour du paiement de leur licence et sera faite sur le site du CDBE (<https://cdbebillard91.fr/inscriptions/>).

**Ne peuvent participer au circuit : les joueurs classés de 1 à 16 au classement national de la saison passée, et tout joueur ayant participé à la finale de France « Masters » de la saison passée.**

##### 3. Durée, convocation, horaires

Le tournoi se déroule sur une journée.

La convocation est publiée sur le site du CDBE au plus tard en début de la semaine du jour de la compétition.

L'heure de convocation pour tous les joueurs est 8h30, comme prévu au code sportif ([Article 6.1.04 - Forfait et abandon](#)) un retard de 30 minutes sera accepté (un appel téléphonique au club est obligatoire).

#### 4. Club organisateur

Le club organisateur doit disposer d'un minimum de 5 billards (2m80 ou 3m10), il nommera un directeur de jeu qui assurera l'ouverture à 8h15, la saisie des matchs sur le support informatique fourni par le département et la transmission des résultats au responsable de la Commission Sportive à la fin de la compétition.

Pour le bon déroulement de la formule de jeu non-stop, une restauration sur place est vivement conseillée et peut devenir obligatoire selon le nombre d'inscrits.

#### 5. Classement général, résultats retenus, points de classement

Le classement général sera mis à jour dans la semaine suivant la compétition par le responsable de la discipline, il prendra en compte les résultats des 2 tournois en respectant dans l'ordre les critères suivants : les points de classement, les points de match, et la moyenne générale.

#### 6. Classement du tournoi

Les points de classement en tournoi sont :

|  |           |
|--|-----------|
| 1 <sup>er</sup>                                  | 40 points |
| 2 <sup>ème</sup>                                 | 30 points |
| ½ finaliste                                      | 20 points |
| ¼ de finale                                      | 13 points |
| 1/8 de finale                                    | 10 points |
| 3 <sup>ème</sup> de poule avec un match gagné    | 5 points  |
| 3 <sup>ème</sup> de poule avec aucun match gagné | 3 points  |

#### 7. Tenue sportive

Tenue sportive conforme au code sportif carambole ([Article 6.1.05 - Tenue sportive](#))

#### 8. Attribution des billards

Si le nombre de billards est supérieur ou égal au nombre de poules alors attribution des billards par tirage au sort avant le premier match, la poule se déroule sur le même billard. Dans le cas d'un nombre de billards inférieur, une rotation des poules est organisée par le directeur de jeu (2 poules sur 1 billard ou bien 3 poules sur 2 billards). Dans le tableau final tirage au sort des billards à chaque tour de jeu.

#### 9. Forfaits

En cas de forfait pour raison médicale ou professionnelle le certificat médical doit être envoyé au responsable sportif du Département sous 48 heures (courrier électronique uniquement).

## **1.2.2 Gestion des poules**

### **1. Composition**

Le premier tournoi de la saison tiendra compte du classement de la saison passée. Les nouveaux joueurs seront placés en dernière position par tirage au sort.

Les poules des tournois suivants prendront en compte le classement de la saison, les nouveaux joueurs sont placés en dernière position par tirage au sort.

### **2. Premier match**

Le premier match de la poule est le joueur 2 contre le joueur 3, sauf si 2 joueurs sont du même club dans ce cas ils s'affrontent au premier match.

Au 2<sup>ème</sup> match de la poule s'affronteront le vainqueur du 1<sup>er</sup> match et le joueur exempt. Si poule de 2 joueurs, match aller-retour.

### **3. Distance**

La distance en poule est 1 set de 100 points.

### **4. Echauffement**

5 minutes d'échauffement pour le premier match d'un joueur.

Si pour le deuxième match du joueur, le format de la table change (passage de 2m80 à 3m10 ou inversement) alors 5 minutes d'échauffement sinon 3 minutes d'échauffement.

### **5. Arbitrage**

Le joueur exempt arbitre le match de sa poule, il remplira la feuille de poule qui sera remis au directeur de jeu à la fin du dernier match de la poule.

### **6. Pause en cours de partie**

Pas de pause en cours de partie.

## **1.3.3 Tableau final**

### **1. Composition**

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés, reclassement des joueurs issus des poules pour composition du serpent.

### **2. Distance**

La distance est de 100 points pour les 1/8eme.  
La distance est de 120 points pour les ¼, ½ et finale.

### 3. Echauffement

5 minutes d'échauffement par joueur avant chaque match.

### 4. Arbitrage

Au premier tour le directeur de jeu désignera les arbitres parmi les joueurs exempts, aux tours suivants le joueur perdant reste à la disposition du directeur de jeu pour un arbitrage. Le joueur qui pour toutes raisons que ce soit ne peut assurer son arbitrage doit en avvertir le directeur de jeu et se trouver lui-même son remplaçant.

**En cas de non-respect de ce point du règlement, le joueur verra ses points de classement amputés de son meilleur score en tournoi.**

Si récidive dans la saison en cours ou la saison suivante son cas sera présenté devant la commission de discipline du département. N'espérant pas en arriver là, il est nécessaire d'insister sur ce point du règlement pour ne pas compliquer inutilement le travail du directeur de jeu.

### 5. Pause en cours de partie

Pas de pause

## 1.3. Règles du Jeu

Télécharger sur le site de la fédération française de billard le document « **Code sportif carambole** » disponible sur cette page internet suivante :

<https://www.ffbillard.com/pages/reglements-sportifs-carambole-92.html>

Consulter « CHAPITRE 3 - JEUX AVEC QUILLES »

## 2. GORIZIANA (9 quilles)

### 2.1. Finale CDBE, à 6 joueurs

|                 | Finale à 6 joueurs   |
|-----------------|--|
| Composition     | Les 6 premiers du classement du Département  |
| Nbr de billards | 3 x 2m80 ou 3 x 3m10<br>Tirage des billards à chaque tour de jeu                       |
| Formule de jeu  | Poule unique à 6 joueurs   |
| Distance        | 1 set de 400 points pour chaque match  |
| Echauffement    | 5 minutes par match  |
| Arbitrage       | CDBE   |
| Pause           | Pas de pause durant le match   |
| Tenue sportive  | Conforme au code sportif carambole ( <a href="#">Article 6.1.05 - Tenue sportive</a> ) |
| Convocation     | 8h30   |
| Durée           | Compétition sur une journée  |

## 2.2. Tournois

### 2.2.1 informations générales

#### 1. Nombre de tournois

Le circuit est composé de 2 tournois, permettant l'élaboration du Classement du Département, et d'une finale départementale.

#### 2. Joueurs participants et inscriptions

L'inscription est ouverte à tous les joueurs du Département à jour du paiement de leur licence FFB, et sera faite sur le site du Département. (<https://cdbebillard91.fr/inscriptions/>).

#### 3. Durée, convocation, horaires

Le tournoi se déroule sur une journée.

La convocation est publiée sur le site du CDBE au plus tard en début de la semaine du jour de la compétition.

L'heure de convocation pour tous les joueurs est 8h30, comme prévu au code sportif ([Article 6.1.04 - Forfait et abandon](#)) un retard de 30 minutes sera accepté (un appel téléphonique au club est obligatoire).

#### 4. Club organisateur

Le club organisateur doit disposer d'un minimum de 5 billards (2m80 et 3m10), il nommera un directeur de jeu qui assurera l'ouverture à 8h15, la saisie des matchs sur le support

informatique fourni par le département et la transmission des résultats au responsable du département à la fin de la compétition. Pour le bon déroulement de la formule de jeu non-stop, une restauration sur place est vivement conseillée et peut devenir obligatoire selon le nombre d'inscrits.

## 5. Classement général, résultats retenus, points de classement

Le classement général sera mis à jour dans la semaine suivant la compétition par le responsable de la discipline, il prendra en compte les résultats des 3 tournois en respectant dans l'ordre les critères suivants : les points de classement, les points de match, la moyenne générale.

## 6. Classement du tournoi

Les points de classement en tournoi sont :

|  |           |
|--|-----------|
| 1 <sup>er</sup>                                  | 40 points |
| 2 <sup>ème</sup>                                 | 30 points |
| ½ finalistes                                     | 20 points |
| ¼ de finale                                      | 13 points |
| 1/8 de finale                                    | 10 points |
| 3 <sup>ème</sup> de poule avec un match gagné    | 5 points  |
| 3 <sup>ème</sup> de poule avec aucun match gagné | 3 points  |

## 7. Tenue sportive

Tenue sportive conforme au code sportif carambole ([Article 6.1.05 - Tenue sportive](#))

## 8. Attribution des billards

Si le nombre de billards est supérieur ou égal au nombre de poules attribution des billards par tirage au sort avant le premier match, la poule se déroule sur le même billard. Dans le cas d'un nombre de billards inférieur, une rotation des poules est organisée par le directeur de jeu. Dans le tableau final tirage au sort des billards à chaque tour de jeu.

## 9. Forfaits

En cas de forfait pour raison médicale ou professionnelle le certificat médical devra être envoyé au responsable sportif du département sous 48 Heures (courrier électronique uniquement)

### 2.2.2. *Gestion des poules*

#### 1. Composition

Le premier tournoi de la saison tiendra compte du classement (finale de Département, classement Département) de la saison passée, les nouveaux joueurs seront placés en dernière

position par tirage au sort. Les poules des tournois suivants prendront en compte le classement de la saison, les nouveaux joueurs sont placés en dernière position par tirage au sort.

## 2. Premier match

Le premier match de la poule est le joueur 2 contre le joueur 3, sauf si 2 joueurs sont du même club dans ce cas ils s'affrontent au premier match. Au 2<sup>ème</sup> match de la poule s'affronteront le vainqueur du 1<sup>er</sup> match et le joueur exempt. Si poule de 2 joueurs, match aller-retour.

## 3. Distance

La distance en poule est 1 set de 400 points.

## 4. Echauffement

5 minutes d'échauffement pour le premier match d'un joueur.

Si pour le deuxième match du joueur, le format de la table change (passage de 2m80 à 3m10 ou inversement) alors 5 minutes d'échauffement sinon 3 minutes d'échauffement.

## 5. Arbitrage

Le joueur exempt arbitre le match de sa poule, il remplira la feuille de poule qui sera remise au directeur de jeu à la fin du dernier match de la poule.

## 6. Pause en cours de partie

Pas de pause.

### *2.2.3 Tableau final*

#### 1. Composition

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés. Reclassement les joueurs issus des poules, composition du serpent (1-8, 2-7, 3-6 et 4-5).

#### 2. Distance

La distance est de 400 points pour chacune des phases du tournoi (1/16, 1/8, ¼, ½ et finale).

#### 3. Echauffement

5 minutes d'échauffement par joueur avant chaque match.

#### 4. Arbitrage

Au premier tour le directeur de jeu désignera les arbitres parmi les joueurs exempts, aux tours suivants le joueur perdant reste à la disposition du directeur de jeu pour un arbitrage. Le joueur qui pour toutes raisons que ce soit ne peut assurer son arbitrage doit en avertir le directeur de jeu et se trouver lui-même son remplaçant.

**En cas de non-respect de ce point du règlement, le joueur verra ces points de classement amputés de son meilleur score en tournoi.**

**Si récidive dans la saison en cours ou la saison suivante son cas sera présenté devant la Commission de Discipline du Département. N'espérant pas en arriver là, il est nécessaire d'insister sur ce point du règlement pour ne pas compliquer inutilement le travail du directeur de jeu.**

#### 5. Pause en cours de partie

Pas de pause.

### 2.3. Règles du Jeu

Télécharger sur le site de la fédération française de billard le document « **Code sportif carambole** » disponible sur cette page internet suivante :

<https://www.ffbillard.com/pages/reglements-sportifs-carambole-92.html>

Consulter « CHAPITRE 3 - JEUX AVEC QUILLES »